

SADƏ ÇOXMƏRHƏLƏLİ PROSESLƏRİN MODELLEDİRİLMƏSİ

T.M. Hacıyev, R.Y. Hüseynova, R.M. Bağtyeva  
Azərbaycan Dövlət Aqrar Universiteti

**Açar sözlər:** *dinamik proqramlaşdırma, resurs, optimallıq prinsipi, optimal strategiya, funksional tənliklər, maksimum qiymət*

Gündəlik həyatda nəzəri və əməli fəaliyyətdə həmişə müəyyən qərarlar qəbul edilir ki, bu qərarın qəbul edilməsi isə mövcud konkret şəraitdən asılı olur. Müəyyən bir qərarın birdən-birə deyil, tədricən, ayrı-ayrı mərhələlərdə qəbul edilməsi məqsədə uyğun olur. Buna uyğun olaraq, öyrənilən müxtəlif prosesləri birmərhələli və çoxmərhələli proseslərə ayırmaq olar.

Hər hansı prosesdə yalnız bir dəfə qərar qəbul edilərsə, belə proses birmərhələli proses adlanır. Əgər proses zamanı bir neçə dəfə qərar qəbul edilərsə, belə prosesə çoxmərhələli proses deyilir. Dinamik proqramlaşdırma çoxmərhələli prosesdir. Bu mərhələlərin hər birində ayrıca qərar qəbul edilir, lakin hər bir mərhələdə qəbul edilən qərar yalnız həmin mərhələyə nəzərən yox, bütün prosesə nəzərən müəyyən mənada optimal olmalıdır. "Optimallıq prinsipi" dinamik proqramlaşdırmanın əsas prinsipidir və dinamik proqramlaşdırma üsullarının köməyiylə həll edilən bütün məsələlər həmin prinsipə əsaslanır.

Dinamik proqramlaşdırmanın əsasını təşkil edən "optimallıq prinsipi" belə ifadə edilir: "Optimal strategiya elə bir xassəyə malikdir ki, başlanğıc vəziyyət və ilk qərarlar necə olursa-olsun, sonralar qəbul edilən bütün qərarlar ilk qərardan yaranmış vəziyyətə nisbətən optimal strategiya təşkil etməlidir".

Dinamik proqramlaşdırma məsələlərinin həllində optimallıq prinsipindən istifadə edilməsi ayrı-ayrı mərhələlərdə qəbul edilən qərarların tək-cə həmin mərhələyə nəzərən yox, bütün prosesə nəzərən optimal olmasını təmin edir.

Ardıcıl olaraq qərarlar qəbul edilən çoxmərhələli proseslərdə öyrənilən hər hansı sistemin vəziyyəti bir mərhələdən o biri mərhələyə keçdikcə dəyişir. Bu dəyişiklik funksional tənliklər sistemi vasitəsilə ifadə edilir. Çoxmərhələli proseslər üçün xarakterik olan funksional tənlik aşağıdakı şəkildə yazılır:

$$f_N(x) = \max_{0 \leq y_N \leq x} [g_N(y_N) + f_{N-1}(x - y_N)] \quad (1)$$

$f_N(x)$  simvolu öyrənilən prosesdə qarşıya qoyulan məqsədi ifadə edir (məsələn, keyfiyyət göstəricisi, gəlir və s.)  $N$  prosesdə mərhələlərin sayını göstərir.  $X$  -sistemin başlanğıc mərhələdəki vəziyyətidir. Başqa sözlə,  $f_N(x)$  ilk  $x$  vəziyyətindən başlayaraq, prosesin getdiyi  $N$  mərhələ nəticəsindən, optimal strategiyaya əməl etməklə alınan maksimum qiymətdir (gəlir, keyfiyyət və s.). (1)-in sağ tərəfindəki ifadənin maksimum qiyməti  $y_N$  dəyişəninə görə axtarılır. Yəni, 0 ilə  $x$  arasında  $y_N$  dəyişəni üçün elə qiymət tapılmalıdır ki, (1)-də sağ tərəf (orta mötərizə) maksimum qiymət alsın. Tutaq ki,  $y_N$  dəyişəninənin həmin qiyməti  $y_N^*$  -dir. Bu mərhələdə qəbul edilən qərar  $y_N^*$  kəmiyyətinin seçilməsi deməkdir [1].

$g_N(y_N)$  kəmiyyəti  $N$  -ci mərhələdə  $y_N$  -in sıfırla  $x$  arasında optimal qaydada seçilməsi nəticəsində əldə edilən gəliri ifadə edir.  $y_N^*$  qiyməti seçildikdən sonra, qalan  $(N-1)$  sayda mərhələlər sistemin  $(x - y_N^*)$  vəziyyətindən başlanacaq. Onda  $f_{N-1}(x - y_N^*)$  funksiyası,  $(x - y_N^*)$  vəziyyətindən başlanan və yerdə qalmış  $(N-1)$  mərhələ yerinə yetirildikdən sonra əldə edilən gəliri ifadə edəcək. Deməli,  $f_{N-1}(x - y_N^*)$  üçün aşağıdakı ifadəni yazmaq olar:

$$f_{N-1}(x - y_N^*) = \max_{0 \leq y_{N-1} \leq x - y_N^*} [g_{N-1}(y_{N-1}) + f_{N-2}(x - y_N^* - y_{N-1})] \quad (2)$$

(2) tənliyindən görüldüyü kimi,  $y_{N-1}$  kəmiyyəti, ancaq sıfır ilə  $(x - y_N^*)$  arasında dəyişə bilər, çünki  $N$  -ci mərhələdə qəbul edilən qərara (seçilən  $y_N^*$  -a) əsasən  $x$  kəmiyyəti  $(x - y_N^*)$  -a qədər azalmışdır. (2) tənliyindən  $y_{N-1}$  kəmiyyəti üçün optimal  $y_{N-1}^*$  qiyməti seçilir. Eyni müşahidələrlə  $f_{N-2}(x - y_N^* - y_{N-1}^*)$  funksiyası üçün də analoji tənlik çıxarmaq olar. Beləliklə, (1) tənliyi prosesin baş verdiyi  $N$  -ci və  $(N-1)$  -ci mərhələlər arasında olan əlaqəni ifadə edir. Funksional tənliyi həll etməklə əldə ediləcək gəlirin miqdarını və  $y_1^*, y_2^*, \dots, y_N^*$  sistemi ilə ifadə edilən optimal strategiyayı müəyyən etmək olar. (1) şəklində funksional tənliyə gətirilən məsələlər çoxdur. Bu tənliyin sağ tərəfindəki orta mötərizə içərisində olan birinci toplanan

funksiyanın  $N$ -ci mərhələdəki qiymətini, ikinci toplanan isə qalan bütün  $(N-1)$  mərhələdəki qiymətini ifadə edir.

Ona görə də  $N$  mərhələli prosesə ikimərhələli proses kimi baxmaq olar. Bunlardan biri cari mərhələ, ikincisi isə qalan bütün mərhələlərdir. Dinamik proqramlaşdırmanın bir çox məsələlərini də funksional tənlikləri əks istiqamətdə hərəkət etməklə, yəni prosesin sonundan başlanğıcına doğru həll edirlər. Ona görə çox zaman prosesin mərhələlərini də əks istiqamətdə nömrələyirlər. Məsələn,  $(N-1)$  qiyməti sonuncu mərhələni göstərir, yəni prosesin qurtarmasına bir mərhələ qalmışdır.  $N$  isə başlanğıc mərhələni ifadə edir, yəni prosesin qurtarmasına  $N$  mərhələ qalmışdır. (1) tənliyinin köməyi ilə  $f_N(x)$  funksiyasını tapmaq üçün əvvəlcə  $f_1(x)$  funksiyasını təyin edirlər. Sonra məlum  $f_1(x)$  funksiyasına görə (1)-dən  $f_2(x)$  funksiyasını tapırlar.  $f_2(x)$  funksiyasından istifadə edərək  $f_3(x)$  funksiyası və s. təyin edilir [2].

Funksional tənliklərin optimallıq prinsipinin və ümumiyyətlə, dinamik proqramlaşdırma üsullarının mahiyyətini aşağıdakı iki konkret məsələ ilə izah edək:

1. Tutaq ki, yükləyici qabiliyyəti  $V$  olan hər hansı təyyarənin (gəminin, qatarın və s.)  $N$  müxtəlif tipli əşya ilə yüklənməsi tələb edilir. Əşyaların çəkisi və qiyməti müxtəlifdir, həm də onlar məlum əşyalardan hesab edilir. Belə bir məsələ qoyulur ki, təyyarəyə hansı əşyalardan və neçə ədəd yükləməli ki, alınan yükün dəyəri maksimum miqdarda olsun.

Bu məsələni riyazi şəkildə ifadə etmək üçün aşağıdakı işarələri qəbul edək:

$p_i$ -i tipli bir ədəd əşyanın çəkisi;

$c_i$  -  $i$  tipli bir ədəd əşyanın dəyəri;

$x_i$ - təyyarəyə yüklənən  $i$  tipli bir ədəd əşyaların sayıdır.

Aydındır ki, təyyarəyə yüklənən bütün əşyaların ümumi çəkisi onun yükləyici qabiliyyətindən, yəni  $V$ -dən artıq ola bilməz və əşyalar bölünməzdir. Onda təyyarənin maksimum dəyərli yüklə yüklənməsi məsələsi aşağıdakı riyazi məsələyə gətirilir:

$$\sum_{i=1}^N p_i x_i \leq V \quad (3)$$

$$x_i = 0, 1, 2, \dots \quad (4)$$

$$\text{şərtləri daxilində } f = \sum_{i=1}^n c_i x_i \quad (5)$$

funksiyanın maksimum qiymətini tapmalı.

Bu məsələ, əgər (4) şərtləri (yəni  $x_i$  kəmiyyətlərinin yalnız tam qiymətlər almaq şərti) olmasaydı, adi xətti proqramlaşdırma məsələsi olardı. (4) şərtləri ilə birlikdə isə bu məsələ tam ədədli proqramlaşdırma məsələsidir.

Tutaq ki, əvvəlcə təyyarə yalnız 1 nömrəli (yəni birinci tip) əşyalarla yüklənir. Bu halda yükün maksimum dəyərini  $f_1(V)$  ilə işarə edək. Onda (3)-(4)-(5) məsələsi aşağıdakı şəkil alır:

$$1. \quad p_1 x_1 \leq V$$

$$2. \quad x_1 = 0, 1, 2, \dots$$

Şərtləri ödənməlidir.  $c_1 x_1$  üçün isə maksimum qiymət alınmalıdır, yəni  $f_1(V) = \max[c_1 x_1]_{x_1 \leq \frac{V}{p_1}}$

olduğundan və yükün dəyərinin maksimum qiymət alması üçün  $x_1$ -i mümkün qədər böyük götürmək lazım olduğundan, aydındır ki,  $x_1 = \left\lfloor \frac{V}{p_1} \right\rfloor$  olar, yəni  $x_1$ -i  $\frac{V}{p_1}$  nisbətinin tam hissəsinə bərabər götürmək lazımdır,

onda  $f_1(V) = \left\lfloor \frac{V}{p_1} \right\rfloor \cdot c_1$  olar.

Beləliklə, əgər təyyarənin bütün yükləyici qabiliyyəti yalnız birinci növ əşyalara sərf edilərsə, yükün maksimum dəyərinin nəyə bərabər olduğu aydındır.

İndi təyyarəni birinci və ikinci növ əşyalarla yükləyək. Bu halda yükün maksimum dəyərini  $f_2(V)$  ilə işarə edək. Əgər ikinci növ əşyalardan cəmi  $x_2$  ədəd götürülərsə, onda təyyarə birinci növ əşyalardan çəki etibararı ilə  $(V - p_2 x_2)$ -dən artıq götürə bilməz, çünki  $p_1 x_1 - p_2 x_2 \leq V$  şərti ödənməlidir. Yuxarıda

deyilənlərə əsasən yüklənən birinci növ əşyaların maksimum dəyəri  $f_1(V - p_1 x_1)$ -yə bərabər olacaq. Bütün yüklənən ikinci növ əşyaların dəyəri isə  $c_2 x_2$  -yə bərabər olar. Onda ümumi yükün dəyəri  $c_2 x_2 + f_1(V - p_1 x_1)$  kəmiyyətinə bərabər olmalıdır.  $x_2$  dəyişəni elə təyin olunmalıdır ki,  $c_2 x_2 + f_1(V - p_1 x_1)$  cəmi maksimum qiymət alsın.  $x_2$  sıfırla  $\left[\frac{V}{p_2}\right]$  arasında dəyişir. Onda ümumi yükün

dəyərinin maksimum qiymət alması üçün  $x_2$  dəyişəni aşağıdakı düsturdan təyin edilməlidir:

$$f_2(V) = \max_{0 \leq x_2 \leq \left[\frac{V}{p_2}\right]} [c_2 x_2 + f_1(V - p_1 x_1)]$$

Mühakiməni eyni qayda ilə davam etdirməklə yüklənən əşyaların növlərinin sayını hər dəfə bir vahid artırmaqla, N addımdan sonra belə bir münasibət alınır:

$$f_N(V) = \max_{0 \leq x_N \leq \left[\frac{V}{p_N}\right]} [c_N x_N + f_{N-1}(V - p_N x_N)]$$

Burada,  $c_N x_N$  - N növ əşyaların dəyərini,  $f_{N-1}(V - p_N x_N)$  qalan növ əşyalardan ibarət yükün maksimum dəyərini  $f_N(V)$  isə ümumi yükün maksimum dəyərini ifadə edir.

Alınmış bu rekurent münasibətlərdən bütün  $f_1(V)$ ,  $f_2(V)$ , ...,  $f_N(V)$  funksiyaları asanlıqla təyin edilir. Dinamik proqramlaşdırmada xarakterik və çoxqiymətli belə bir xüsusiyyət vardır ki, müəyyən bir məsələni həll etmək üçün əvvəlcə, o məsələni genişləndirmək, yəni ona oxşar bir neçə məsələni həll etmək əlverişli olur. Başqa sözlə, məsələnin genişləndirilməsi onun həllini asanlaşdırır. Məsələn, təyyarənin yüklənməsi məsələsini təkcə V qədər yüklənmə qabiliyyəti üçün yox, 0-dan V-yə qədər bütün yüklənmə qabiliyyətləri üçün həll etmək faydalı olur.

İkinci məsələ olaraq, məhdud resursların bölünməsi məsələsini nəzərdən keçirək.

Tutaq ki, x miqdarda müəyyən bir resurs vardır (məsələn, işçi qüvvəsi, maşınlar, pul, torpaq və s.). Bu resursu N müxtəlif üsulla sərf etmək mümkündür. Məsələn, yuxarıda baxdığımız məsələdə resurs rolunu yüklənmə qabiliyyəti götürdü, ondan müxtəlif üsullarla istifadə edilməsi isə təyyarənin müxtəlif tipli əşyalarla yüklənməsindən ibarət idi.

i nömrəli üsulla sərf edilən vəsaitin miqdarını  $x_i$ , bu üsulla əldə edilən gəliri isə  $\varphi_i x_i$  ilə işarə edək. Bütün üsullarla əldə edilən gəlirin eyni vahidlərlə ölçüldüyü fərz edilir. Onda vəsaitin bölünməsi məsələsi riyazi şəkildə aşağıdakı kimi ifadə olunur:

$$\sum_{i=1}^N x_i = x, \quad \text{şərtləri daxilində} \quad \sum_{i=1}^N \varphi_i x_i \quad \text{funksiyasının maksimum qiymətini tapmalı, yəni hər üsulla} \\ x_i \geq 0, \quad i = \overline{1, N}$$

resursun hansı hissəsini sərf etməli ki, bütün üsullarla əldə edilən ümumi gəlir maksimum miqdarda olsun.

Aydındır ki, maksimum gəlir ancaq resursun miqdarından (yəni x -dən) asılı olacaq. Onda olar.

$$f_N(x) = \max_{(x_i)} \left[ \sum_{i=1}^N \varphi_i(x_i) \right] \quad (6)$$

$$\text{Belə ki, } \sum_{i=1}^N x_i = x, \quad x_i \geq 0, \quad i = \overline{1, N} \quad (7)$$

Deməli, burada  $f_N(x)$  x-qədər vəsaitin N müxtəlif üsulla istifadə edilməsi nəticəsində əldə edilən maksimum gəliri ifadə edir.

Yuxarıdakı misalda olduğu kimi, burada da əvvəlcə bütün vəsaitin ancaq birinci üsulla, sonra ikinci üsulla və s. sərf edildiyini fərz etsək, bir-biri ilə bağlı olan rekurent münasibətlər ala bilərik. Doğrudan da bütün x vəsaiti yalnız birinci üsulda sərf edilərsə, onda (6), (7) şərtlərinə əsasən  $f_1(x) = \max [\varphi_1(x_1)] = \varphi_1(x)$  olar. Vəsait iki üsulla sərf edilərsə, həm də ikinci üsulla vəsaitin  $x_2$ -yə bərabər hissəsi sərf edilərsə, onda  $f_2(x) = \max_{0 \leq x_2 \leq x} [\varphi_2(x_2) + f_1(x - x_2)]$  olar. Eyni qayda ilə  $f_k(x)$  və  $f_{k-1}(x)$

funksiyaları üçün onları əlaqələndirən aşağıdakı rekurent münasibət alınacaqdır.

$$f_k(x) = \max_{0 \leq x_k \leq x} [\varphi_k(x_k) + f_{k-1}(x - x_k)] \quad k = 2, 3, \dots, N \quad (8)$$

Doğrudan da k nömrəli üsulla bütün vəsaitin  $x_k$ -yə bərabər hissəsi sərf edilərsə, əldə edilən gəlir  $\varphi_k(x_k)$ -yə bərabər olur. Onda qalan bütün  $(k-1)$  sayda üsul üçün cəmi  $(x - x_k)$  qədər vəsait qalacaq. Bu

qədər vəsaitdən əldə edilən maksimum gəlir isə  $f_{k-1}(x - x_k)$  –ya bərabər olacaq. Beləliklə,  $k$  nömrəli və bütün  $(k - 1)$  sayda üsullarla  $X$  vəsaiti sərf edilərkən əldə edilən ümumi gəlir  $f_k(x)$ -ə bərabər olmalıdır [3].

Həm birinci, həm də ikinci məsələdə çıxarılan rekurent münasibətlər optimallıq prinsipinə əsaslanmaqla əldə edilir. (8) münasibəti  $N$  dəyişənli funksiyanın maksimum qiymətinin axtarılması kimi çətin və uzun hesablamalar tələb edən bir məsələnin,  $N$  sayda bir dəyişənli funksiyanın maksimum qiymətinin axtarılması ilə əvəz edilməsinə imkan verir. Belə rekurent münasibətlərin köməyi ilə başqa üsullarla həll edilə bilməyən məsələləri də həll etmək mümkündür.

### **ƏDƏBİYYAT**

1. Лежнёв А. В. Динамическое программирование в экономических задачах, Учебное пособие, 2015
2. Свиридов А.Т. Задачи динамического программирования. Учебное пособие. – Калининград: КГТУ, 2006.
3. Кормен Т., Лейзерсон Ч., Ривест Р., Штайн К. Динамическое программирование, М.: Вильямс, 2005.

### **Modeling of simple multilayer processes**

*T.M. Hajiyev, R.Y. Huseynova, R.M. Bağiyeva*  
*Azerbaijan State Agrarian University*

### **SUMMARY**

**Key words:** *dynamic programming, resource, optimum principle, optimal strategy, functional equations, maximum price*

In order to solve a particular issue in dynamic programming, it is evident that it is advantageous to expand that issue, to solve a number of similar issues, which facilitates its solution. A mathematical model was drawn up for the solution of the first issue under consideration and a useful solution was shown.

In the second issue, the question of division of limited resources was considered, the mathematical model of the issue was established and its stages of its solution were explained.

Thus, it was noted that recourse relations in both issues were derived based on the optimum principles. It is noted in the article that it is possible to solve the issues which can't be solved by means of recurrent relations in other ways.

### **Моделирование простых многослойных процессов**

*T.M. Gadжиев, P.Yu. Guseynova, P.M. Bagieva*  
*Азербайджанский государственный аграрный университет*

### **РЕЗЮМЕ**

**Ключевые слова:** *динамическое программирование, ресурсы, принцип оптимальности, оптимальная стратегия, функциональные уравнения, максимальная оценка*

Чтобы решить конкретную задачу в динамическом программировании, вначале расширить задачу, т.е. было показано решение ряда подобных задач, что упрощает его решение. Для решения рассматриваемого первого вопроса была разработана математическая модель и было показано полезное решение проблемы.

Во второй задаче был рассмотрен вопрос о распределении ограниченных ресурсов, была создана математическая модель и объяснены ее этапы.

Таким образом, было отмечено, что повторяющиеся отношения в обоих случаях были получены основываясь на принцип оптимизма.