



# РАЗГАДКА ТАЙН ДАЛЕКОГО ПРОШЛОГО

**Девичья башня, Храм огнепоклонников, Гобустан, другие достопримечательности страны, а ещё многочисленные легенды, мифы и сказки – не что иное, как фрагменты удивительного рассказа об одной из самых страшных в истории человечества природных катастроф очень-очень далёкого прошлого. Просто, до настоящего времени не удавалось наилучшим образом извлечь оттуда полезную составляющую. Но современные знания и технологии позволяют с минимальным количеством ошибок разобраться во многих деталях.**

12 000 лет назад Земля столкнулась с крупной кометой, астероидом или метеоритом. Последовал ряд потрясений, а потом холод терзал планету многие столетия. В итоге это привело к гибели мамонтов, mastodonton и других видов крупных животных. Обо всём этом рассказал ещё в 2007 году американский геофизик Ален Вест. Также он привёл целый ряд неопровергимых доказательств. По его мнению, диаметр возможного космического тела мог составлять примерно 2 километра.

В то время в разных местах планеты существовали достаточно развитые цивилизации. К примеру, отдельные образцы пещерного искусства Европы до этой катастрофы создавались настолько совершенными, что только в Средние века удалось превзойти их по качеству. Долгое время учёные не могли поверить в то, что это не подделки современных шутников.

И вот, на Земле после мощного потрясения началось твориться климатическое безумие. Главной проблемой был холод. Некоторые цивилизации погибли вместе с мамонтами, некоторые – сильно пострадали. Некоторые цивилизации, несказанно «повезло» оказались в зоне, какую то, где не было землетрясений, а там землетрясения раздавались с сырьевой вулканической деятельностью. Вулканов было много, тепла было в избытке. Благодаря этому люди значительно легче могли перенести суровость многих зим, но испытанный ими дюх выпало вполне достаточнно.

Особенности восприятия очевидцами событий окружающих действительности привели к тому, что они рассказывали о происходящем вокруг них просто и оригинально через образы мифических черепах, лягушек, огромных драконов. Необычные очертания новообразований вулканического происхождения, а также их постоянное движение напугнули людей на мысль о том, что эти живые существа боятся огня и воды. Видимо, имел место «дракон», «гигант», «выгульщик клубы дыма, пугать молниями и из пасти у них часто текут огненные реки, топко и всего».

В каменном веке люди не имели каких-либо реальных представлений об устройстве планеты. До определённого момента времени они даже не задумывались над вопросом: почему возникают вулканы, откуда берутся огненные реки, почему лавовые потоки заставляют и приобретают такие забавные формы? Не было повода. А потом, вдруг, пришлоось придумывать новые, очень многочисленные версии, где главные роли отводились «черепахам», «драконам» и прочим живым «существам».

Знания накапливались, и часто приходилось переисмыслять «очевидные» вещи, чтобы выстраивались какие-то логические цепочки и схемы. Потом эти знания пытались использовать для самых первых прогнозов наступления предполагаемых бед-

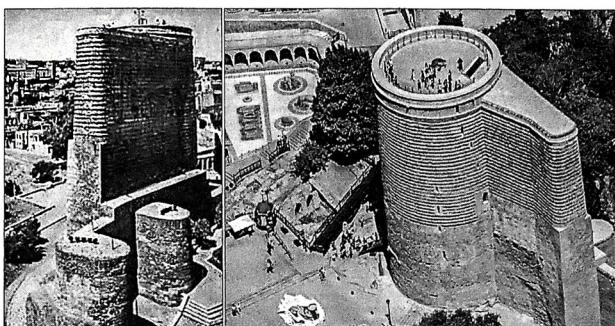
стий, которые повторялись с постоянной регулярностью.

«Всемирный потоп» – грандиозное наводнение, но скромное и локальное явление в масштабах планеты Земля. Потоп мог, естественно, случиться в том месте, где география менялась почти каждую минуту. Во всей видимости, «Всемирный потоп» действительно был предсказан, потому что до этого был накоплен определённый опыт и знания. Вполне возможно, что даже были даны команды, приготавливаясь к надвигающемуся бедствию, и это в тоже время не знали многое человеки жизни.

О существовании прогноза свидетельствуют многочисленные тексты, и даже указывают имена тех, кто их сделал. По факту у подобного рода заявлений могло быть несколько авторов. Не заметили мощной активизации вулканов, скрежета скал, наверное, было трудно. Осталось только уточнить подобности то-го, кто именно верно спрогнозировал предсказание и перестать бояться использовать информацию из многочисленных легенд, мифов и сказок для уточнения сведений об этом факте. В сказках все выдумано.

Вулканов было много, конусы вулканов и вулканические лавовые образования постоянно возникали, а затем разрушались. Длилось всё это десятилетиями, причём, в основе активной фазе Жерла вулканов или их каких-то важных частей, стали прообразами алтарей и святилищ. Шаманы и иные служители культов использовали эти объекты для жертвоприношений и многочисленных манипуляций, чтобы минимизировать, как им казалось, ущерб от агрессии природных сил. Они возможно даже были уверены, что могут таким образом влиять на силы природы. Свои знания и умения они передавали наследникам, чаще всего под большим секретом. Ведь шаманы сами толком не знали, каким образом им иногда удавалось достичь видимого успеха. И не знал никто и о каком-то русле. У шаманов среди народа было такое же чувство негласный «рейтинг». В легендах этот рейтинг иногда называют «мана». И если шаман обладал хорошей маной, то ему было обеспечено почёт иуважение. Но были шаманы, у которых «рейтинг» был отрицательным – неудачно они шаманили. Беды только усиливались, после их действий. Вот тогда шаманы могли прогнать или даже убить несмотря на все его предыдущие заслуги. Убить так, на всякий случай, чтобы он не накликал бед своим действиям по неосторожности и нечестивости.

Однако, несмотря на все сочинения, первыми стали организовывать возведение из камни или иных материалов колпака, который был природными алтариями или иерукотворными храмами. Сперва это делали очевидцы событий, которые в силу разных причин теряли свои природные алтарии и храмы и у них из-за этого вновь возникали большие проблемы с исполнением обязанностей.



Затем их потомки стали воздвигать алтари и храмы, чтобы не нарушать устоявшуюся традицию. Недоруководные храмы в оригинальном виде можно увидеть и изучить в Гобустане. Это даёт некое представление о том, как могли выглядеть святыни из огромных природных необработанных камней в те далёкие времена. Но в Гобустане нет постоянного источника огня. Поэтому храм с алтарём огнепоклонников возвели там, где есть соответствующая инфраструктура, в Сураханах. Выбор места для Девичьей башни, видимо, требовал наличия поблизости береговой линии. Поэтому это святилище построили в центре базы.



Таким образом, получается, что Девичья башня и Храм огнепоклонников – это копии, доведённые до некоего технологического совершенства, до хорошо знакомых природных форм, что в дальнейшем привело к тому, что в будущем можно было для большого числа людей. И вулканы очень сильно повлияли на формирование образов этих святых и связанных с ними, казалось бы, странных верований и обычая.

Девичья башня – это, скорее всего, вариация на тему священной горы. Чувствуя форму верхней части строения, при желании там легко заметить имитацию кратера вулкана, тем более, что до реставрации, когда башня приобрела современный вид, там были зубцы. Верхняя часть должна символизировать кратер вулкана, а горный выступ, который имелся, – это нечто нечто более, как имитация зародившего ладонного потока. Даже по уровню высот это подходит.

Поток срывался вниз со склонов (край выступа) в нескольких местах. Поэтому в нижней части сооружения есть скромные кладки гораздо меньших размеров, чем основной выступ, где сорвавшаяся лава образовывала нагромождения, которые также символизируют в Деви-

ческой башне какое-то священное место. Нельзя упустить из виду и то, что выступы винцу башни могут символизировать конусы меньших вулканов, которые затормозились в своём развитии. Надо проверять все возможные варианты для нахождения верного ответа.

Внутреннее устройство «вулкана» (башни) также можно примерно объяснить, не прimitивные версии здесь не слишком годятся. Путаные сведения о каких-то реальных событиях пересмысливались много тысячелетий подряд. Что могло произойти внутри нагромождения каменных глыб на самом деле в те далёкие времена, сказать труд-

но. Девичья башня и Храм огнепоклонников – это строения относительно недавнего прошлого. Более точные ответы на многие вопросы легче получить в Гебекли-Тепе, отчасти в Невальчи-Чори в Турции, в Стоунхенгде в Англии и прочее. Их строили на много тысяч лет раньше и потеряли информацию там гораздо меньше. Если информация из всех этих святынь изучать как составляющие единого целого, то тогда значительно легче становится ориентироваться в очень запутанной истории очень-очень давнего прошлого.

Сегодня мы хорошо знаем о внутреннем устройстве Земли и можем довольно точно сказать, в каком образе может возникнуть отложение дыхания «драконов». Надо всего лишь создать 3D модели по подсказкам очевидцев. На моделях надо определить места всех ключевых вулканов и того, что они натворили в те времена. Тогда мы наконец-то сможем ответить на те вопросы, на которые очевидцы событий не были никаких ответов. Они запутались в потоке огромного количества свидетельств. Вот почему более 12 000 лет эти вопросы оставались без должных ответов. Пора приступить к завершению исследовательской работы, начатой нашими далёкими предками. Так же пора найти это загадочное место, где было создано первые очевидные события. Имея хорошие 3D модели, уточнив примерный рисунок разлома, расположения огромных действующих вулканов, сделать это будет не особенно сложно.

В итоге у нас есть научно доказанный факт по теме гибели мамонтов и некоторых ранних цивилизаций 12 – 13 лет назад. Также мы можем получить примерное представление о том, каким образом счастливой части людей каменного века удалось не только пережить один из сложнейших периодов в жизни человечества, но и совершил прыжок в научных и технологических программах, начиная с древней эпохи. Надо тщательно изучить огромное наследие, которое дошло до наших дней в не сколько необычном виде. Памятники Азербайджана и других стран могут помочь начать новый этап в расследованиях событий прошлого не достойном уровне с привлечением самых современных знаний и технологий. Отпадёт необходимость в придумывании Атлантид, Пацифида, Лемурий и иных сказочных стран и континентов.

**Виталий ХИЛЬЦЕКИЙ,  
инженер**